Tabel: 09.1.1.8 **RELEVANSI PETA JALAN DENGAN AGENDA PENELITIAN YANG RELEVAN DENGAN CPL DAN MENCAKUP SARANA PRASARANA**

NO	Poin dalam Roadmap	Judul Penelitian Dosen	CPL Prodi	Sarpras
1	Desain dan Kewirausahaan	PENGEMBANGAN E-MODUL KEWIRAUSAHAAN UNTUK PRODI DKV SMK NEGERI 3 BATU	Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan Menguasai teori dan metodologi perancangan Desain Komunikasi Visual dengan berbagai pendekatan fungsional dan pemecahan masalah. Mampu merancang karya Desain Komunikasi Visual yang berorientasi pada pemecahan masalah dengan pendekatan berbasis kreativitas dan teknologi serta menggunakan perangkat lunak terkini.	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan
2	Teknologi Desain	PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS GOOGLE SITE SEBAGAI PUSAT INFORMASI TEMPAT UJI KOMPETENSI (TUK) DESAIN UNESA	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan Mampu merancang karya Desain Komunikasi Visual yang berorientasi pada pemecahan masalah dengan pendekatan berbasis kreativitas dan teknologi serta menggunakan perangkat lunak terkini. Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Software Adobe Ilustrator Modul Kegiatan
3	Ilmu Desain	PENGEMBANGAN E-MODUL ESTETIKA TERAPAN UNTUK GURU PROGRAM STUDI DKV SMK NEGERI 3 BATU	Menguasai fakta, konsep, prinsip, hukum, teori, dan metodologi bidang inti Desain Komunikasi Visual. Menguasai teori dan metodologi perancangan Desain Komunikasi Visual dengan berbagai pendekatan fungsional dan pemecahan masalah. Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan
4	Ilmu Desain	PENGEMBANGAN BAHAN AJAR	Mengembangkan diri secara berkelanjutan dan berkolaborasi.	Laboratorium Komputer Grafis

NO	Poin dalam Roadmap	Judul Penelitian Dosen	CPL Prodi	Sarpras
		DIGITAL UNTUK UJI KOMPETENSI BIDANG DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	Menguasai fakta, konsep, prinsip, hukum, teori, dan metodologi bidang inti Desain Komunikasi Visual.	Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan
			Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan	
5	Ilmu Desain	NEGOSIASI KULTURAL PADA MISE-EN-SCENE FILM GENRE KOMEDI MALAYSIA DAN INDONESIA 2018-2022	Menguasai fakta, konsep, prinsip, hukum, teori, dan metodologi bidang inti Desain Komunikasi Visual.	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan
			Mampu mengkaji karya Desain Komunikasi Visual yang berorientasi pada pendekatan teoretik dan kontekstual dengan mengikuti perkembangan teknologi terkini.	
			Mampu merencanakan proses pengkajian karya Desain Komunikasi Visual dari tahap konsep, metode, hingga penyelesaian akhir dengan menggunakan pendekatan keilmuan Desain Komunikasi Visual berbasis perkembangan teknologi terkini.	
6	Desain dan Kewirausahaan	PICTURE BOOK JAJANAN PASAR DENGAN FITUR DWI BAHASA DAN AKSARA UNTUK MEMBERI EDUKASI RAGAM KULINER JAWA TIMUR	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan
			Mampu mengembangkan Desain Komunikasi Visual dengan pendekatan creativepreneurship yang berorientasi pada perkembangan teknologi informasi terkini.	
			Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan	
7	Dasar Desain dan Proses Kreatif	BUKU DONGENG AUDIBLE BERBASIS PENANAMAN KARAKTER BAGI SISWA SMP	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan
			Mampu merencanakan proses perancangan Desain Komunikasi Visual dari tahap konsep, metode, hingga penyelesaian akhir dengan menggunakan pendekatan keilmuan Desain Komunikasi Visual berbasis perangkat lunak terkini	

NO	Poin dalam Roadmap	Judul Penelitian Dosen	CPL Prodi	Sarpras
			Mampu merancang karya Desain Komunikasi Visual yang berorientasi pada pemecahan masalah dengan pendekatan berbasis kreativitas dan teknologi serta menggunakan perangkat lunak terkini.	
8	Dasar Desain dan Proses Kreatif	DESAIN E-MODUL MATA KULIAH SENI TEMBANG MACAPAT BAGI MAHASISWA MBKM LINTAS PROGRAM STUDI	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan Mampu merencanakan proses perancangan Desain Komunikasi Visual dari tahap konsep, metode, hingga penyelesaian akhir dengan menggunakan pendekatan keilmuan Desain Komunikasi Visual berbasis perangkat lunak terkini Mampu merancang karya Desain Komunikasi Visual yang berorientasi pada pemecahan masalah dengan pendekatan berbasis kreativitas dan teknologi serta menggunakan perangkat lunak terkini.	Laboratorium Komputer Grafis Komputer dan Perangkat Digital Lain Studio Fotografi dan Kamera Modul Kegiatan

Surabaya, 21 November 2023

Koordinator Prodi

Marsudi, S.Pd.,M.Pd.
NIP. 197907182006041002